

## Control de producción “ConPro”

El objetivo de esta aplicación es automatizar la recogida de los datos inherentes a la ejecución de las Ordenes de Producción convenientes en empresas fabriles y poder “gestionar” los eventos poducidos, entendiendo que los Terminales XX-N90 son polivalentes y, por tanto, también cumplen con las especificaciones del **sistema CONACC** para el Control de Presencia.

En su versión actual, el programa de gestión “WinProd” permite lo siguiente:

- 1 Definir hasta 9999 Operaciones, de las cuales entre 50 y 400 pueden ser cargadas en cada Terminal (mostrando sus descripciones), pudiendo ser las Operaciones distintas de un Terminal a otro.
- 2 Definir hasta 99 Incidencias (cuyo texto aparezca en los Terminales).
- 3 Recoger los marcajes generados en los Terminales.

Para este cometido existen tres etapas operativas:

- 1<sup>a</sup> Introducción en los Terminales de la información inherente a las Ordenes.
- 2<sup>a</sup> Recogida desde el programa de la información introducida y la generada.
- 3<sup>a</sup> Explotación de la información en el programa.

## 1 Operativa en el Terminal

El Terminal, estando en reposo, se comporta de la manera estándar del **sistema CONACC** para la Captura de Datos en Planta (C.D.P.), pero, circunstancialmente, también puede hacerlo para el Control de Presencia (C.P.) siempre que haya sido 'preconfigurado' desde Q2\_UTIL para ello; tanto si el Terminal opera como C.D.P. como si opera como C.P., los usuarios pueden cambiar la funcionalidad al pulsar conjuntamente las teclas < C > y < → >, en cuyo caso el cambio es permanente (hasta un nuevo cambio) o la tecla < → >, en cuyo caso el cambio es efímero (sólo una vez y sólo de C.D.P. a C.P.).

El Usuario debe presentar primero la **Acreditación**. El Terminal la valida y, si pertenece a la Instalación, no está caducada y no está en **Lista Negra**, muestra en la pantalla (en secuencia) los epígrafes correspondientes a las hasta cuatro posibles anotaciones:

#	En pantalla aparece :	Consideraciones :	Anotación máxima (medio) y funcionalidad :
1	[ CDP : ORDEN ] -----	- en L1 aparece el texto para CDP : ORDEN - en L2 aparecen los nueve guiones bajos	9 dígitos (teclado o código de barras): pulsar < → > para "rellenar" y seguir (ir a #2) pulsar < C > para cancelar operación (ir a #1)
2	[ CDP : OPERACION ] ----	- en L1 aparece el texto para CDP : OPERACION - en L2 aparecen los cuatro guiones bajos que serán sobrescritos por la descripción (si no hay tal, queda en blanco)	4 dígitos (teclado o código de barras): pulsar < ↓ > o < → > para "rellenar" y seguir (ir a #3) pulsar < C > para cancelar anotación (ir a #2) pulsar < ↑ > para retroceder (ir a #1)
3	[ CDP : INCIDENCIA ] --	- en L1 aparece el texto para CDP : INCIDENCIA - en L2 aparecen los dos guiones bajos que serán sobrescritos por la descripción (si no hay tal, queda en blanco)	2 dígitos (NN) (teclado o código de barras): pulsar < → > para acabar con NN = 00 (ir a #5) pulsar < ↓ > para acabar/seguir: si NN != 99, acabar (ir a #5); si NN = 99, sigue (ir a #4); pulsar < C > para cancelar anotación (ir a #3) pulsar < ↑ > para retroceder (ir a #2)
4	[ CDP : CANTIDAD ] -----	- en L1 aparece el texto para CDP : CANTIDAD - en L2 aparecen los siete guiones bajos	7 dígitos (teclado): pulsar < ↓ > o < → > para acabar (ir a #5) pulsar < C > para cancelar operación (ir a #4) pulsar < ↑ > para retroceder (ir a #3)
5	[ OK ? ] < → > / < C > / < ↑ >		L1 y L2 (teclado): pulsar < → > para acabar la operativa (ir a #1) pulsar < C > para cancelar operación (ir a #1) pulsar < ↑ > para retroceder (ir a #4)

Las diferentes operativas son:

### **1.1 Arranque de Operación**

- Aportación del número de la ORDEN (teclado o código de barras).
- Aportación del código de la OPERACION (teclado o código de barras).
- Hay que ignorar los campos INCI. y CANTIDAD dado que no son aplicables en una operativa de *Arranque de Operación* (el valor de tales campos es 0), para lo cual se puede utilizar la tecla < ↓ > tres veces seguidas o directamente la tecla < ↔ > una vez.
- Para acabar la operativa (en la última posición de la segunda línea aparece un \* intermitente para indicar que es posible acabar la operativa) el usuario debe pulsar necesariamente la tecla < ↔ > una vez (excepto que lo haya hecho en el paso anterior, en cuyo caso la operativa habrá terminado). Como consecuencia de todo ello se genera el correspondiente marcaje.

#### **Observaciones**

- Si se anota alguna Incidencia diferente de 0, el Terminal no considera que se trate de un *Arranque de Operación* excepto que CANTIDAD sea = 0. Al no existir Cantidad, el marcaje generado indicará Incidencia = 0 (la que se hubiera anotado es ignorada), lo cual implica *Arranque de Operación*.
- Si se anota alguna Cantidad diferente de 0, el Terminal no considera que se trate de un *Arranque de Operación* sino de un *Cierre de Operación*, por lo cual genera un marcaje que indicará INCI. = 99 (cierre de Operación) con independencia de que el usuario pueda haber seleccionado otra Incidencia (la cual será ignorada).

### **1.2 Parada circunstancial de Operación**

- Aportación del número de la ORDEN (teclado o código de barras).
- Aportación del código de la OPERACION (teclado o código de barras).
- Anotación del código de la Incidencia aplicable (teclado o código de barras) o utilización de la tecla < → > y marcación sobre la descripción de las Incidencias (utilizando las teclas < ↑ > y < ↓ >) y selección final con la tecla < ↔ > (la descripción de las Incidencias aparece de dos en dos ocupando toda la pantalla, y una vez hecha la selección reaparece la pantalla normal pero con la segunda línea indicando el texto de la Incidencia seleccionada).
- Al ser la Incidencia anotada mayor que 0 y menor que 99 (los dos códigos especiales) el Terminal no admite anotación en CANTIDAD.  
Para acabar la operativa (en la última posición de la segunda línea aparece un \* intermitente para indicar que es posible acabar la operativa) el usuario debe pulsar necesariamente la tecla < ↔ > una vez. Como consecuencia de todo ello se genera el correspondiente marcaje.

#### **Observaciones**

- Si no se selecciona una Incidencia (o la seleccionada es la número 0), el Terminal no considera que se trate de una *Parada circunstancial de Operación* sino de un *Arranque de Operación* (Cantidad = 0) o de un *Cierre de Operación* (Cantidad > 0).

### **1.3 Rearranque de Operación**

- Aportación del número de la ORDEN (teclado o código de barras).
- Aportación del código de la OPERACION (teclado o código de barras).
- Hay que ignorar los campos INCI. y CANTIDAD dado que no son aplicables en una operativa de *Rearranque de Operación* (su valor es 0), para lo cual se puede utilizar la tecla < ↓ > tres veces o directamente la tecla < ← > una vez.
- Para acabar la operativa (en la última posición de la segunda línea aparece un \* intermitente para indicar que es posible acabar la operativa) el usuario debe pulsar necesariamente la tecla < ← > una vez (excepto que lo haya hecho en el paso anterior, en cuyo caso la operativa habrá terminado). Como consecuencia de todo ello se genera el correspondiente marcaje.

#### **Observaciones**

- Si se anota alguna Incidencia diferente de 0, el Terminal no considera que se trate de un *Rearranque de Operación* excepto que Cantidad sea = 0.
- Al no existir Cantidad, el marcaje generado indica Incidencia = 0, lo cual implica *Rearranque de Operación*.
- Si Cantidad > 0 el Terminal no considera que se trate de un *Rearranque de Operación* sino de un *Cierre de Operación*, por lo cual genera un marcaje que indicará Incidencia = 99 (cierre de Operación) con independencia de que el usuario pueda haber seleccionado otra Incidencia (la cual será ignorada).

### **1.4 Cierre de Operación**

- Aportación del número de la ORDEN (teclado o código de barras).
- Aportación del código de la OPERACION (teclado o código de barras).
- Anotación en INCI. (teclado o código de barras) del código especial de cierre (99) o marcación sobre la descripción de tal Incidencia (utilizando las teclas < → >, < ↑ > y < ↓ >) y selección final con la tecla < ← >.
- Anotación de la Cantidad producida (no puede ser 0).
- Para acabar la operativa (en la última posición de la segunda línea aparece un \* intermitente para indicar que es posible acabar la operativa) el usuario debe pulsar necesariamente la tecla < ← > una vez. Como consecuencia de todo ello se genera el correspondiente marcaje.

#### **Observaciones**

- Si se selecciona una Incidencia diferente de la 0, el Terminal no considera que se trate de un *Cierre de Operación* sino de una *Parada circunstancial de Operación* (CANTIDAD = 0) o de un *Cierre de Operación* (CANTIDAD > 0).

### **CONFIRMACIÓN**

Con las teclas < ↑ > y < ↓ > se puede regresar al campo anterior o saltar al siguiente para cambiar el valor introducido.

En todas las operativas aparece al final la expresión OK ? centrada en la primera línea de la pantalla como petición global de confirmación, de manera que el operador debe pulsar la tecla < ← > para confirmar las anotaciones y provocar que el Terminal cree un registro con la siguiente información:

**NIS**, Fecha y Hora (**crono**), CE, Orden, Operación, Incidencia y Cantidad.

En tal situación también es posible pulsar < C > para cancelar por completo la operación o pulsar < ↑ > para retroceder al paso anterior (# 4).

## **2 Recogida de la información desde el programa “WinProd”**

Cuando el operador lo desee podrá proceder a la recogida de la información (los marcajes) generada por el/los Terminal/es como consecuencia de las operativas con las Ordenes. Al igual que en el Control de Presencia, se efectuará la recogida de todos los marcajes presentes.

## **3 Explotación de la información en el programa “WinProd”**

Con la relación de operaciones recogidas por el programa se pueden realizar las siguientes operaciones:

- Mantenimiento de los marcajes:

Posibilidad de añadir, borrar y modificar registros sobre el archivo de movimientos procedentes de los Terminales. Los registros añadidos manualmente y los modificados quedan marcados con una 'A' y una 'M' respectivamente. Si el campo 'Origen' está en blanco, indica que procede de un Terminal.

- Listado de los marcajes:

Listar los movimientos por pantalla o impresora ordenados por la secuencia en la que se hayan generado en los Terminales.

- Exportación de los marcajes:

Transformación a una estructura ASCII/CSV estándar para que la información pueda ser tratada por otros programas existentes en las Instalaciones (al igual que mediante Hojas de Cálculo).

**ESTA PÁGINA HA SIDO DEJADA EN BLANCO INTENCIONADAMENTE**